

Betaling til events og festivaler

Gæsterne betaler med chiparmbånd eller kort. Arrangøren følger salg og afregning på tværs af eventet.



Gæsterne fylder op og betaler med armbånd

Betalingen går hurtigt i boderne, og arrangøren følger salget løbende.

Løsningen håndterer mange gæster, midlertidige salgssteder og travle perioder.

EVENTBETALING

Armbånd ·
terminal
Optankning · salg
Data · afregning

01

Optank før eller under eventet

Gæsten fylder saldo på online eller ved de bemandede servicepunkter.

02

Betal kontaktløst

Chiparmbåndet holdes ved terminalen, så købet gennemføres uden konanter.

03

Følg salget

Arrangøren følger transaktioner, salgssteder og omsætning online.

Armbånd, optankning og salgsstyring

01 Chiparmbånd

Kontaktløst betalingsmiddel, der er let at have med rundt på eventområdet.

02 Mobile terminaler

Flyt eller opret salgssteder, når behovet ændrer sig under eventet.

03 Online optankning

Lad gæster eller forældre fylde saldo på før eventet og undervejs.

04 Servicepunkter

Infoboder kan hjælpe med optankning, armbånd og spørgsmål fra gæster.

05 Forbrugsgrænser

Sæt beløbsgrænser for børn eller andre brugere med styret saldo.

06 Restsaldo

Tilbagebetal restsaldo efter eventets afslutning.

Gæsten betaler med et enkelt tap

Armbåndet holdes ved terminalen, og købet registreres med det samme.

01

Opret og fyld op

Tilknyt armbåndet og indbetal online eller ved et servicepunkt på pladsen.

02

Tap og betal

Hold armbåndet ved terminalen i boden og registrér købet med det samme.

03

Følg saldoen

Se forbrug, fyld op igen og få eventuel restsaldo håndteret efter eventet.

Hurtige køb. Færre kontanter.

Kontaktløs betaling mindsker behovet for kontantkasser og gør køerne lettere at håndtere.

Følg salg og afregning på hele eventet

Arrangøren følger boder, omsætning og transaktioner før, under og efter eventet.

Følg salget

Se omsætning og transaktioner på tværs af boder og andre tilknyttede salgssteder.

Styr priser og produkter

Opsæt sortiment og priser, så terminalerne er klar til det enkelte salgssted.

Find den enkelte betaling

Søg i transaktioner og hjælp gæsten med et konkret køb eller en saldo.

Afslut og afstem

Brug rapporter og dataudtræk til afregning og bogføring efter eventet.

Salg og afregning på tværs af eventområdet.

Vælg armbånd, online optankning eller kort

Kombinér kontaktløse armbånd med almindelige kort- og mobilbetalinger.

Chiparmbånd

Robust, kontaktløst betalingsmiddel til gæster, deltagere og frivillige.

Online optankning

Fyld saldo på hjemmefra eller under eventet med almindeligt betalingskort.

MobilePay

MobilePay kan bruges ved de køb og servicepunkter, arrangøren vælger.

Betalingskort

Betalingskort kan bruges ved udvalgte terminaler og salgssteder.

35.000 deltagere og 120 terminaler i drift

Ved Spejdernes Lejr 2017 blev Pay4its løsning brugt på hele eventområdet.

35.000+

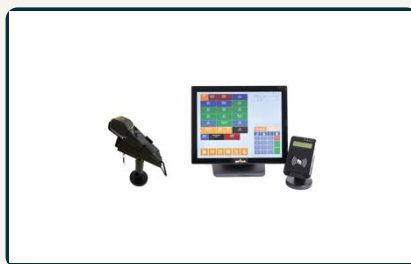
spejdere deltog. Lejren fik desuden besøg af mere end 50.000 gæster.

120 terminaler

I de travleste perioder håndterede løsningen mere end 20 transaktioner i sekundet.

Forældrene styrede saldoen

Forældre kunne følge de yngstes køb og sætte en daglig beløbsgrænse.



Kilde: pay4it.dk/cases/spejdernes-lejr-2017, juli 2026.

KLAR TIL NÆSTE SKRIDT?

Lad os gennemgå jeres event

Book et møde om deltagere, salgssteder, armbånd, terminaler og afregning.

info@pay4it.dk ↗

+45 26 81 55 00

pay4it.dk